

2023 年度

九州大学秋季バレーボール男子チャレンジマッチ熊本大会

代表者会議マニュアル

10月25日（水）18：00～ [Zoom オンライン](#)

主催 九州バレーボール連盟 九州大学バレーボール連盟

主管 熊本県バレーボール協会 熊本県大学バレーボール連盟

I, 大会日程

1, 大会期間及び会場

- 1 部 リ ー グ 2023年10月26日（木）～29日（日）山鹿市総合体育館
チャレンジマッチ 2023年10月27日（金）～29日（日）山鹿市総合体育館
2023年10月27日（金）～28日（土）鹿本体育館
入 れ 替 え 戦 2023年10月29日（日）山鹿市総合体育館

2, 開会・閉会式 開催しない

3, 代表者会議 10月25日（水）18：00～ Zoom
<https://us06web.zoom.us/j/82809694937>

4, 表彰式 表彰式は行わない。準決勝・決勝戦終了後にコート上で表彰する。

II, 競技・審判の注意事項

1, 競技規則

(1) 2023年度公益財団法人日本バレーボール協会6人制競技規則による。

- ① スタッフ、選手の試合途中参加はその都度できる。
- ② スタッフ、選手が途中参加の場合は事前に、審判・学連委員に申し出ること。

a. 監督の場合は、ゲームキャプテンは監督が来たことをラリー間に伝える。

審判が確認した時点で権利を行使することができる。監督はセット間もしくは、試合終了後に記録用にサインする。

b. プレーヤーの試合途中参加は、その都度できる。遅れる場合は事前に、審判・学連委員に申し出ること。

(2) 棄権チームは、事前に文書にて学連本部へ提出する。虚偽が認められた場合は、次季チャレンジマッチ最下位とする

2. 競技方法

第 1 日目 10 月 27 日 (金) 予選グループ戦・敗者復活戦 10:00 試合開始

第 2 日目 10 月 28 日 (土) 決勝トーナメント戦 10:00 試合開始

第 3 日目 10 月 29 日 (日) 準決勝・決勝・入れ替え戦 10:00 試合開始

(1) 試合は全試合 3 セットマッチとする。但し入れ替え戦は 5 セットマッチとする。

(2) チャレンジマッチは、前季 上位 8 位までシード枠とし順位ごとに 4 チームのグループ (参加チーム数によって 3 チームのグループ) に分けて予選 グループ戦 を行う。勝者は決勝トーナメントに進み、敗者復活戦で負けた場合は予選敗退とする (組み合わせは競技委員会が行う)。

(3) 最終日に 1 部 6 位とチャレンジマッチ 1 位で入れ替え戦を行う。

3. 試合使用球

モルテン製 V5M5000 を使用する。

4. 開場時間

全日程 8:30

5. 選手・スタッフ登録

(1) (公財) 日本バレーボール協会、及び (一財) 全日本大学バレーボール連盟に有効に登録されたチームで本大会にエントリーされていること。

(2) 1 チームのスタッフは部長 1 名 (必須: 当該大学教職員に限る)、監督 1 名、コーチ 1 名、トレーナー 1 名、マネージャー 1 名 (但し、部長は 1 名 (一財)、全日本大学バレーボール連盟に登録された者、マネージャーは当該大学の学生であること)。エントリー申込受付後は、原則として、エントリーの変更は認めないので注意すること。

(3) 正規の競技者はリベロプレーヤー (以後リベロとする) の人数割りについて 13 名以上、選手登録するときは 2 名のリベロを登録しなければならない。

(4) 当日のエントリーは 19 名 (選手 14 名 + ベンチスタッフ 5 名) とする。

6. 競技者・スタッフメンバー提出

(1) 試合当日のコンポジションシートの提出について

① 第 1 試合の場合は、開始設定時刻の 30 分前とする。第 2 試合目以降は、前試合の 1 セット終了後までに、大会本部へ提出すること。

② コンポジションシートの提出後の変更は認めない。

③ 部長以外 (監督・コーチ・トレーナー・マネージャー) のスタッフを変更する場合

a. 正規に登録されたスタッフをコンポジションシートに記載し提出すること。

b. スタッフの追加登録を定められた期限までに完了している場合に限り認める。

(2) 各セット開始前に提出されたライン・アップ・シートの変更は、記録員が公式記録 (IF) に記載した

後は認めない。

7. 試合開始時刻

試合開始時刻の1時間前をフロア開放とし、ボール練習を含めたウォーミングアップを認める。

(1) それぞれの試合時間は以下の時間に設ける。設定時間より前には試合を始めない。

第1試合 9:49～プロトコール, 10:00～試合開始

第2試合 10:49～プロトコール, 11:00～試合開始

第3試合 11:49～プロトコール, 12:00～試合開始

第4試合 12:49～プロトコール, 13:00～試合開始

第5試合 13:49～プロトコール, 14:00～試合開始

第6試合 14:49～プロトコール, 15:00～試合開始

(2) 前の試合が時間をおした場合は学連より開始時刻を伝達する。

(合同練習の時間を**原則15分確保する。**)

(3) 大会期間中、フロアでのアップを行うのは試合前のチームのみとする。

(4) チームが正当な理由なしに定められた時間までに競技場に現れない場合は、不戦敗を宣告される。

8. 公式練習及び試合時のベンチ

(1) 公式練習には、スタッフとして認められた部長、監督、コーチ、トレーナー、マネージャーと競技者14名のみが参加することができる。クイック・モップー2名については、ボールキーパーとしての参加を認める。ただし、ユニフォーム・スタッフウェア以外の統一された服装で参加すること。

(2) 公式練習前のウォーミングアップのネット及びボールの使用を認める。ただし、隣接するコートにボールが入らないようにボールキーパー(最大3名)を配置すること。

(3) 公式練習中は、隣接するコートにボールが入らないようにボールキーパー・クイックモップーを含め、最大3名を配置すること。ただしボールキーパーは、他のコートへのボールの侵入を防ぐ目的で配置するものであり、ボール拾い等を含め、公式練習に参加することは一切してはならない。

(4) ボールカゴ、部旗は公式練習後に競技エリア外へ出すこと。

(当該コートのフリーゾーンの端に置くこと。)部旗は床に倒しておくこと。

(5) ベンチには飲料水、救急用具等の必需品以外を持ち込まないこと。

9. ユニフォーム

(1) 本大会のユニフォームの広告(一財)全日本大学バレーボール連盟ユニフォーム内規によって規制される。

(2) ソックスについては長さとし、刺繍(ロゴマーク等)のワンポイントまで認める。(但し、公認企業以外のメーカーのロゴ等が露出するソックスを着用する場合、安全に十分に配慮し、マスキングを施すこと。)尚、くるぶしの見えるような短いソックスを履いてのゲーム参加は認めない。

(3) アンダーウォーマー、スパッツ及びコルセットについてはユニフォームの下に隠れるように着用し、外部に露出しないように注意すること。

(4) チームキャプテンは長さ8cm、幅2cmのユニフォームと異なった色のキャプテンマークを腹部の番

号の下に明瞭に付けること。

- (5) リベロの着用するユニフォームは、チームのほかの競技者と明確に識別できる対照的な色であること。リベロと他の競技者のユニフォームの色が紛らわしい場合は、リベロ・ビブスを着用させることもある。
- (6) リベロと他の競技者のユニフォームの色が共に2色以上用いる場合、それぞれが同色を用いないように注意すること。

10、リベロ・プレーヤーの取扱いについて

- (1) リベロは、チームキャプテンにもゲームキャプテンにもなることができる。
- (2) リベロが負傷や病気、退場、失格等によりプレーが出来なくなった時は監督または監督が不在の場合はゲームキャプテンが、いかなる理由であってもプレーができなくなったことを宣言することができる。リベロができなくなったと宣言されたときには監督（監督不在の場合はゲームキャプテン）が、主審の許可を得てベンチ入りしているプレーヤーをリベロとして再指名することができる。（リベロと交代してベンチに戻っている競技者を除いて、ベンチにいる競技者であればだれでも良い。）
- (3) リベロと再指名されたプレーヤーは、その試合終了までリベロとしての登録となり、元のプレーヤーには戻れない。
- (4) 2人のリベロが記録用紙に記入されているチームは、そのうちの1人がプレーできなくなっても、リベロ1人で試合をすることができる。再指名は認められないが、もう一人のリベロも試合でプレーが続行できなくなった場合は、他の選手を試合終了まで再指名することができる。
- (5) 再指名されたリベロが、プレーが出来なくなった場合は、さらにリベロを再指名することができる。
- (6) 監督が副審に、口頭で「リベロの再指名」を要求する（ハンド・シグナルは示さない）。そのとき、リベロと再指名される競技者は、リベロ・リプレースメント・ゾーンに、いなければならない。（再指名された競技者はビブスを着用するか、リベロと同じユニフォームを着る）しかしユニフォーム番号は登録者自身の登録番号と同じものを着用する。
 - ① リベロがコート上にいるときでも、再指名をすることができる。セット間にリベロを再指名したいとき、監督はリベロを再指名することを副審に伝える。

リベロとして再指名された選手は、その試合を通してリベロとして試合に出場し、プレーすることができる。再指名されたプレーヤーは、その試合終了までもとのプレーヤーに戻ることはできない。正規にチームに登録されていたリベロはその試合終了までプレーヤーとしては戻れない。

11、ワイピング行為について

- (1) クイック・モップは当該チームから2名まで配置することができる。服装は選手と異なる統一された物であること。また、迅速に行うこと。
- (2) クイック・モップがない時は、コート上の選手が行うのでワイピングはベンチの控え選手または、クイック・モップが必ず行うこと。
- (3) 試合開始前、タイム・アウト及びセット間におけるワイピングはベンチ控え選手または、クイック・モップが必ず行うこと。

- (4) クイック・モッパーが応援及びチームのマネジメント行為（ドリンク、アイシング作り等）をすることは一切禁止とする。それらの行為はチームに対しての警告となる。
- (5) クイック・モッパーはベンチ側2名待機すること。

1 2、競技全般の不法行為の取扱い

- (1) 2023年度（公財）日本バレーボール協会6人制競技規則による。
- (2) 九州大学バレーボール連盟、（一財）全日本大学バレーボール連盟及び（公財）日本バレーボール協会に登録されていない選手、スタッフが試合に出場したときは以下の様に取り扱う。
 - ① 試合中に発覚した場合 → 6人制競技規則7.3.5.4に従って処分する。
 - ② 試合終了後に発覚した場合 → 没収試合とする。
- (3) 競技違反については、処分基準詳細の従い、規律委員会で協議し決定する。
- (4) 不法な行為については、同一人物が同一試合での繰り返し行為は累進的な罰則を受ける。
 - ① 「非スポーツマン的行為」及び「無作法な行為」については、そのプレーヤー・スタッフに対し、試合全体を通して罰則が与えられる。

原則として次の手順を踏む、行為内容によっては、レッドカードもあり得る。

(例)

- ・警告：ステージ1 口頭での警告
- ・警告：ステージ2 警告 イエローカードを示す
ペナルティ レッドカードを示し、相手に1点与える
退場 イエロー、レッドカードを同時に示す
失格 イエロー、レッドカードを別々に示す
「攻撃的行為」については、1回目で失格する。

1 3、チームスタッフ

- (1) チームスタッフは、当該大学生以外の場合は、（一財）全日本大学バレーボール連盟に登録されていれば、部長以外の全ての役職を行うことができる。（但し、マネージャーは当該大学生のみとする。）
- (2) 部長は当該大学の教職員でなければならない。
- (3) 当該大学の学生で、九州大学バレーボール連盟、（公財）日本バレーボール協会、（一財）全日本大学バレーボール連盟に登録されていれば、部長以外の役職を行うことができる。
- (4) 部長・監督は原則として季節に応じた正装（ジャケット必須）とする。ただし、ネクタイ不要、コーチ・トレーナー・マネージャーの服装については、原則として統一された服装のものを着用すること。短パン、ハーフパンツ等は原則として許可されないが、気温が高く、熱中症等が懸念される場合は実行委員の判断により緩和することができる。
- (5) 部長・監督がトレーニングウェアを着用する場合は、スタッフ全員が統一されたものを着用すること。ランニングシャツ等は不可とする。
- (6) 試合中の中断の要求が出来るのは監督とゲームキャプテンだけである。
- (7) 監督が試合中に妨害ある遅延を行わない限り、自チームのベンチ前のアタックラインの延長線から競

技コントロールエリアのコーナーにあるウォームアップエリアまでのフリーゾーン内で立ちながらも歩きながらも指示を出すことができる。

- (8) 審判員の判定に対するアペールや抗議、監督自身がライン判定をする行為を禁止する。
この行為は制裁の対象となる。
- (9) 試合中、相手チームに対して、選手を牽制するような言動は認められない。
(相手チーム選手の番号や名前を特定する為) このような行為は制裁の対象となる。
- (10) 部長、監督、コーチ、トレーナー、マネージャーは役員章を付けなければベンチに入ることができない。

1 4、学生補助役員について

- (1) 第1日目は9名(副審1名、記録員1名、リベロチェック1名、ラインジャッジ4名、点示2名)、第2日目は8名(記録員1名、リベロチェック1名、ラインジャッジ4名、点示2名)で行う。
ただし、第3日目の準決勝については10名(記録員1名、特別記録員2名、リベロチェック1名、ラインジャッジ4名、点示2名)で行う。
- (2) プロトコール開始10分前までに記録席に集合すること。
- (3) ラインジャッジは審判員の一人として正確なジャッジをすること。
- (4) 点示員は試合を観戦することなく正確な得点表示をすること。

1 5、棄権の取扱いについて

- (1) 競技違反、規則違反があった場合はただちに規律委員会を開催し処分基準に従って処分を決定する。
- (2) 2023年度(公財)日本バレーボール協会6人制競技規則、2023年九州大学秋季バレーボール男子チャレンジマッチ熊本大会大会要項・競技上の注意事項違反、応援者の悪質な行為、各施設の利用規則違反及び学生としてのマナー欠如等に対して、競技違反等に関する規律委員会において、処罰の対象となるので十分注意すること。

IV、会場使用上の注意

各会場の使用上の注意事項を熟読しておくこと。

- (1) 横断幕等の貼る際には各会場の注意事項に従うこと。
- (2) フロアでの撮影は禁止とする。フラッシュ撮影はプレーの妨げとなるため禁止とする。
企業席・観覧席を設ける為、企業関係者・報道関係者は該当する場所で観覧すること。
- (3) 各会場での電源使用は、会場ごとに異なるため、注意事項を確認すること。無断で電源使用をしているチームが発覚した場合、メディアごと本部にて回収する。チームのデータの為のビデオの充電は全会場学連委員に申し出ること。
- (4) 本大会で施設を利用する際、施設内は禁煙、喫煙については各施設の利用規則を厳守すること。
- (5) 貴重品等の盗難に関して、当連盟では一切の責任を負わないものとする。

各チームともに荷物の管理は徹底すること。

※忘れ物・紛失物に關しましては、各会場受付にてお預かりします(大会開催中のみ)。

恐れいりますが各会場受付までご連絡ください。

貴重品以外の忘れ物・遺失物は大会終了時に処分する。

- (6) チームの荷物置き場は、各会場にて学連員に確認すること。翌日の試合のために荷物を置いている場合は、学連委員の指示に従い、他のチームのことも考慮して、最小限のスペースに留まるように協力し、消毒して帰ること。

チームの勝手な判断による荷物の放置は、他の目的での施設利用者の迷惑となるため、一切禁止とする。また、チームの荷物の紛失に関しても連盟は一切の責任を負わないこととする。

- (7) 会場で出たごみは各自（各チーム）責任をもって持ち帰ること。会場や駅など会場周辺のごみ箱は使用しないこと。（特に弁当やごみの回収に関しては、各チームで責任をもって持ち帰ること。）

V, その他

- (1) 試合当日災害が発生した場合は、学連担当及び会場運営管理担当者の注意事項（誘導）に従って適切な行動を行うこと。
- (2) 本大会前にエントリー選手は健康診断を受けること。選手の健康管理については、チーム及び個人の責任としてこれを受け止め、充分留意すること。
- (3) 大会の期間中に選手が負傷した場合は、第一義的にはトレーナーが行うこと。応急手当補助は行うが、あくまでも医師等に見せるまでの応急手当である。以後の責任は負いません。
- (4) 練習会場は用意しません。
- (5) 宿泊・弁当については、各チームで手配してください。

VI, エントリー変更・追加

- (1) 変更・追加申込期間 10月25日（水）代表者会議終了後、19時30分までにエントリー変更・追加届をメールにて提出

※変更がない場合でも提出すること。

提出先： sakamoto@educ.kumamoto-u.ac.jp

（締め切り期日を過ぎた場合は変更を認めないので注意すること）

申込受付後のエントリー選手の変更は原則認めない。